## Partie 1 - 250 points

Créez votre personnage et rendez le mobile (haut, bas, gauche, droite) dans le labyrinthe.

En début de partie le personnage est placé aléatoirement dans le labyrinthe.

La partie est gagnée si il trouve la sortie ( case X ).

La carte du labyrinthe se trouve ici :   
<https://drive.google.com/open?id=0B-0IKp0scuKOZi0wcDNlUFpMQWM>

## Partie 2 : Personnage avancé - 100 points

Le personnage peut maintenant pousser un block si la case de derrière est vide.

Peut pousser:

# #

# ># ##

# #

Ne peut pas pousser:

# #

# >#####

# #

## Partie 3 : Les poulpes - 100 points

Placez 3 poulpes aléatoirement sur le terrain. A chaque tour, les poulpes se déplacent d'une case VERS le personnage.

Fin de partie quand le personnage est touché par un poulpe

## 

## Partie 4 : Labyrinthe auto - 200 points

Le labyrinthe est généré aléatoirement. Les couloirs ne peuvent pas faire plus d'une case de large.

Pouvoir régénérer un labyrinthe

Pouvoir sélectionner sa taille

Tous les éléments précédents doivent se placer dans le labyrinthe sans être sur un mur.

Les éléments doivent pouvoir se déplacer dans le labyrinthe (pas de couloir de 1x1 etc...)

## Parties X : Vous en voulez plus ?

* Les poulpes sont détruits si on leur pousse un mur dessus - 50 points
* Créez des tunnels ( deux cases O ou l'on passe d'un O à l'autre ) - 50 points
* Vue limitée : le joueur ne voit que x cases autour de lui - 50 points